



experimeta

Das Science Center



Die einzigartige  
Wissens- und  
Erlebniswelt

ERLEBEN  
SCHAFFT  
WISSEN

# Die einzigartige Wissens- und Erlebniswelt



## DIE ENTDECKERWELTEN

Wie die Welt funktioniert, zeigen 275 Mitmachstationen

- > Ausstellung auf vier Etagen
- > Sonderausstellungen
- > Vier gläserne Studios
- > Forum



## DIE ERLEBNISWELTEN

Wissenschaft und Technik mit allen Sinnen erleben

- > Science Dome
- > Experimentaltheater
- > Sternwarte



## DIE FORSCHERWELTEN

Forschen und Experimentieren in Hightech-Laboren und Werkstätten

- > Acht Labore und eine Experimentierküche
- > Schülerforschungszentrum
- > Maker Space

Erleben schafft Wissen. Das ist Motto und Programm im größten Science Center Deutschlands: der experimenta.

In einem spektakulären Neubau aus Glas und Stahl und einem umgebauten historischen Speicher bietet sie eine einzigartige Wissens- und Erlebniswelt für wissbegierige Menschen von 3 bis 103 Jahren.

---

Nie war es aufregender, Neues zu entdecken und dabei auch so viel über sich selbst zu erfahren: Große und kleine Forscherinnen und Forscher können hier fühlen, sehen, hören, staunen – und nach Herzenslust experimentieren. Dazu kommt das Forum als Ort des spannenden Dialogs zu Fragen der Zukunft.

---

Ein magischer Ort ist der Science Dome: In der einzigartigen Kombination aus Planetarium und Theater mit drehbarem Auditorium und großem Kuppelscreen reisen die Zuschauerinnen und Zuschauer durch den Weltraum oder erleben Laser- und Experimentalshow. Hier wird Wissenschaft spektakulär erzählt. Zudem begeistern das Experimentaltheater und die einzigartige Sternwarte.

---

Wohl zu den faszinierendsten Klassenzimmern zählen die experimenta-Labore mit über 60 Kursen, die zum Experimentieren und Forschen anregen. Hinzu kommen das Schülerforschungszentrum, die Experimentierküche und der Maker Space als Treff zum Ausprobieren, Konzipieren und Gestalten.



## DER DIGITALE RUCKSACK

Außergewöhnlich ist der digitale Rucksack: Fotos, Videos und Texte lassen sich in der experimenta Cloud abspeichern und jederzeit via Internet abrufen. So kann man den Besuch der experimenta zu Hause noch einmal nacherleben oder digital mit Familie und Freunden teilen.

## MS EXPERIMENTA

Als schwimmende Botschafterin der Wissens- und Erlebniswelt in Heilbronn ist die MS experimenta quer durch Deutschland unterwegs. Die Besucherinnen und Besucher erleben eine spannende Zeit an Bord und können Teile der Entdecker-, Erlebnis- und Forscherwelten der experimenta erkunden.

[www.ms-experimenta.science](http://www.ms-experimenta.science)





## FASZINIERENDE ENTDECKERWELTEN

**Vielfalt wird in den Entdeckerwelten großgeschrieben. Auf vier Etagen des Neubaus begeistern 275 Mitmachstationen.**

Auf Ebene 1 eröffnet der Bereich „StoffWechsel“ einen überraschenden Blick auf den Alltag. Ob im Windstudio, im Farbraum oder bei der Kreation von Traumkörpern – hier wird Unsichtbares sichtbar und man entdeckt, was hinter den Dingen steckt.

„KopfSachen“ auf Ebene 2 erklärt, wie komplex und vielfältig Menschen mit ihren Sinnen die Welt wahrnehmen. So geht es mit Riesenschuhen über einen Hindernisparcours und in der Relaxzone zeigt ein LED-Baum das eigene Entspannungslevel an.

Die Ebene 3 mit dem Bereich „WeltBlick“ macht deutlich, wie mithilfe von Technik und Wissenschaft die Welt untersucht, gestaltet und verändert werden kann. Hier kann man beispielsweise den Mikrokosmos entdecken oder die Auswirkungen von Wetterphänomenen beobachten.



## 24 Talentstationen

geben Jugendlichen und jungen Erwachsenen Rückmeldung zu ihren persönlichen Stärken und Begabungen.

Das „ForscherLand“ auf Ebene 4 schließlich ist ein einzigartiger Abenteuerspielplatz, auf dem experimentiert, getüftelt und gestaltet wird. Hier können Kinder in der Wasserlandschaft testen, wie eine Schleuse funktioniert, fliegende Objekte bestaunen oder ins Baumhaus klettern.

Außerdem gibt es wechselnde Sonderausstellungen im Tieffoyer. Hier kann die Welt neu entdeckt werden.

Selbst kreativ sein und Neues gestalten heißt es in den vier gläsernen Studios; egal, ob ein Film produziert, ein Musikstück komponiert, ein Fahrzeug gebastelt oder ein Objekt aus Kabelbindern gestaltet wird. Hier gilt wie überall in der experimenta: Erleben schafft Wissen.

Im Forum können sich die Besucherinnen und Besucher über Aktuelles aus Wissenschaft und Forschung austauschen. Sie werfen einen Blick in die Stadt der Zukunft oder erfahren, wie sie sich als Bürgerwissenschaftler und Bürgerwissenschaftlerinnen engagieren können.



ca. **1.200.000** Volt

gehen auf die Bühnenfläche  
des Science Dome nieder, wenn  
die Teslaspulen einen Hoch-  
spannungsblitz erzeugen.



## AUSSERGEWÖHNLICHE ERLEBNISWELTEN

Mit Science Dome, Sternwarte und Experimentaltheater bieten die Erlebniswelten eine Bühne für spektakuläre Momente.

Der Science Dome ist eine weltweit einzigartige Kombination aus Planetarium und Theater mit einem drehbaren Auditorium und großem Kuppelscreen. Hier reisen die Zuschauerinnen und Zuschauer in 3D durch den Weltraum oder erleben spektakuläre Laser- und Experimentalshows.

Die Sternwarte mit Deutschlands erster All-Sky-Kuppel, die komplett barrierefrei ist, bietet ein faszinierendes Beobachtungsprogramm. Sie wird durch vier leistungsfähige Teleskope auf der Dachterrasse ergänzt.

Im Experimentaltheater lernen Kinder bis zehn Jahre naturwissenschaftliche Phänomene in eigens entwickelten Show- und Mitmachformaten altersgerecht und auf unterhaltsame Weise kennen.





Rund **40**

## Jugend-forscht-Projekte

begleitet die experimenta  
seit Anfang 2020.



## INNOVATIVE FORSCHERWELTEN

Zahlreiche Experimentiermöglichkeiten bieten die Forscherwelten im umgebauten Hagenbucher Speicher. Auf über 2.500 Quadratmetern Fläche erwarten Schulklassen und Gruppen acht hochwertig ausgestattete Labore und eine Experimentierküche.

Die experimenta bietet hier mehr als 60 naturwissenschaftliche und technische Kurse für unterschiedliche Altersgruppen an.

Das Schülerforschungszentrum Nordwürttemberg bietet außerdem vielfältige Möglichkeiten, um junge Forscherinnen und Forscher bei ihren ersten wissenschaftlichen Arbeiten zu unterstützen.

Speziell für Macher ab 14 Jahren ist der Maker Space konzipiert: Hier finden Jugendliche und Erwachsene den Raum und die technische Ausstattung, um zu entwickeln und zu gestalten – von der Nähmaschine bis zum 3D-Drucker.



## PREISE

	Erwachsene	Ermäßigt <sup>1</sup>	Minigruppe (Familie) <sup>2</sup>	Gruppe (ab 12 Pers.)	Gruppe ermäßigt <sup>1</sup>
experimenta-Ticket <sup>3</sup>	12 €	6 €	29 €	11 €	5 €
Science Dome <sup>4</sup>	6 €	4 €	15 €	5 €	3 €
Sonderausstellung	7 €	4 €	17 €	6 €	3 €
Jahresticket <sup>5</sup>	49 €	25 €	123 €	-	-

### <sup>1</sup> Ermäßigt

Kinder und Jugendliche von 3 bis 18 Jahren; auf Nachweis: Auszubildende, Freiwilliges Soziales Jahr, Wehrdienst bzw. Bundesfreiwilligendienst, Schüler/-innen, Studierende, Landesfamilienpassinhaber/-innen, Menschen mit Schwerbehinderung, Sozialhilfeempfänger/-innen

### <sup>2</sup> Minigruppe (Familie)

bis 5 Personen, davon max. 2 Erwachsene

### <sup>3</sup> experimenta-Ticket

Ausstellung, Studios sowie nach Verfügbarkeit Sonderausstellung, Experimentaltheater, Sternwarte

### <sup>4</sup> Science Dome

für Science Dome Specials gelten gesonderte Preise

### <sup>5</sup> Jahresticket

inklusive unbegrenzter Science Dome Shows

### Freier Eintritt

Kinder bis einschließlich 2 Jahre; auf Nachweis: Lehrer/-innen, Erzieher/-innen, Geburtstagskinder, Begleitpersonen für Menschen mit Schwerbehinderung, Busfahrer/-innen von Reisegruppen

Bitte beachten Sie abweichende Eintrittspreise und Öffnungszeiten bei unseren Sonderveranstaltungen.

## ÖFFNUNGSZEITEN

Entdecker- & Erlebniswelten, e1

Mo – Fr  
09:00 – 17:00 Uhr

Sa, So, Feiertage  
10:00 – 18:00 Uhr

Forscherwelten, e2

nur für angemeldete Gruppen

Forum, e2

Di – Fr  
13:30 – 17:00 Uhr

Sa  
14:30 – 18:00 Uhr

So und Mo  
geschlossen

Maker Space, e2

Di – Sa  
15:00 – 22:00 Uhr, auch in  
den Ferien und an Feiertagen

So, Mo  
geschlossen

## BUCHUNGEN

shop.experimenta.science  
buchung@experimenta.science  
T +49 (0) 7131 887 95-0

## ANFAHRT

Mit der Bahn

Hauptbahnhof Heilbronn,  
von dort sechs Gehminuten

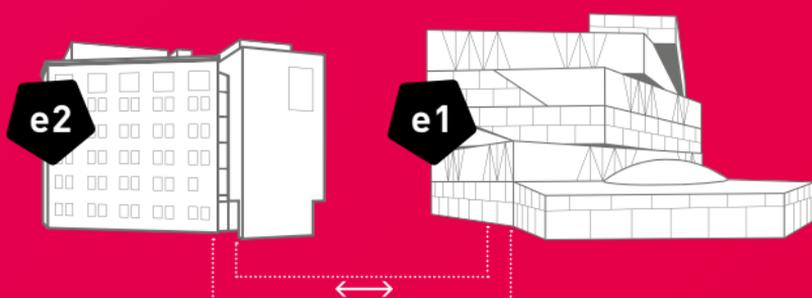
Mit dem Auto

Parkhaus experimenta,  
Bahnhofstraße 6

Mit Bus oder Stadtbahn

Haltestelle Neckarturm am  
Kurt-Schumacher-Platz,  
von dort drei Gehminuten

## UNSERE GEBÄUDE





## KONTAKT

experimenta gGmbH  
Experimenta-Platz  
74072 Heilbronn

T +49 (0) 7131 887 95 - 0  
F +49 (0) 7131 887 95 - 900  
info@experimenta.science  
www.experimenta.science

Gefördert durch



Premiumpartner

