



experimenta
Das Science Center

MAKER SPACE – NUTZUNGSVEREINBARUNG

Alle Personen, die den Maker Space der experimenta nutzen möchten, sind dazu verpflichtet, die hier erläuterten Bedingungen aufmerksam zu lesen. Der Aufenthalt im Maker Space ist nur erlaubt, wenn du diese Bedingungen akzeptierst.

RAHMENBEDINGUNGEN

Der erste Besuch des Maker Space ist kostenfrei. Er dient dazu, den Maker Space kennenzulernen, sich die Ausstattung und Materialien anzuschauen, geplante Projekte vorzustellen und sich mit den Nutzungsbedingungen vertraut zu machen.

Die Nutzung des Maker Space ist an eine Jahresmitgliedschaft gebunden. Die Jahresmitgliedschaft kannst du an der Kasse des Gebäudes e1 der experimenta abschließen. Bitte kümmere dich selbstständig um die Aktualität deiner Jahresmitgliedschaft. Die Mitarbeitenden des Maker Space sind dazu berechtigt, das Vorzeigen der Jahreskarte einzufordern.

Das Angebot des Maker Space richtet sich an Personen ab 14 Jahren.

Kindern unter 14 Jahren ist der Aufenthalt im Maker Space nur im Beisein und unter permanenter Aufsicht einer erziehungsberechtigten erwachsenen Person erlaubt. Die Verantwortung, das Risiko und die Haftung tragen allein die erziehungsberechtigten Personen. Dem Maker Space obliegt keine Aufsichtspflicht.

Die Mitarbeitenden des Maker Space können die Aufenthaltserlaubnis von Kindern unter 14 Jahren jederzeit zurücknehmen, auch wenn diese beaufsichtigt werden.

Projekte werden generell eigenverantwortlich durchgeführt.

Die Mitarbeiter*innen des Maker Space stehen dir bei der Umsetzung von Projekten nach ihren Möglichkeiten mit Rat und Tat zur Seite. Sie sind jedoch nicht dazu da, deine Projekte umzusetzen.

Es kann Tage geben, in denen eine Betreuung durch Mitarbeitende des Maker Space nicht möglich ist.

Ein Aufenthalt im Maker Space in berauschem Zustand ist nicht gestattet.

Sollte deine Motorik, Wahrnehmung oder Reaktionsfähigkeit durch Medikamente, Erkrankung oder Müdigkeit beeinträchtigt sein, ist es dir nicht gestattet, Werkzeuge oder Maschinen zu benutzen.

Das Mitbringen von Haustieren ist nicht gestattet, ausgenommen sind Assistenz- und Therapiehunde.

Waffen jeglicher Form sind im Maker Space verboten, dazu gehören auch Nachbildungen und Replikas.



experimenta
Das Science Center

Aus technischen Gründen oder aufgrund von Veranstaltungen kann es vorkommen, dass Maschinen, Bereiche des Maker Space oder der ganze Maker Space vorübergehend nicht zur Verfügung stehen.

Im Maker Space befinden sich an verschiedenen Stellen Aushänge mit spezifischen Verhaltensregeln. Diese Aushänge bzw. Regeln sind zu beachten.



experimenta
Das Science Center

CODE OF CONDUCT – VERHALTENSKODEX

“be excellent to each other”

Wir gehen wertschätzend und achtsam miteinander um, wir unterstützen uns gegenseitig, lernen voneinander und passen aufeinander auf.

Wir behandeln uns gegenseitig freundlich und mit Respekt.

Wir haben Respekt vor den Fähigkeiten, Interessen und Eigenheiten jedes Einzelnen.

Wir teilen unser Wissen mit jedem Interessierten. Unsere höchsten Werte sind Bildung und gemeinsames Lernen. Voneinander lernen wir am meisten.

Ratschläge geben wir erst, nachdem wir uns vergewissert haben, dass diese auch erwünscht sind.

Wir helfen anderen bei ihren Arbeiten oder wenn sie Probleme haben.

Wir geben begründetes Feedback in angemessener Art und Weise. Genauso nehmen wir technisches oder persönliches Feedback an.

Wir sprechen Probleme offen an und lösen sie gemeinsam.

Wir tolerieren keine aggressive oder herabwürdigende Sprache, auch nicht im Rahmen ritualisierter Umgangsformen innerhalb von Gruppen.

Diskriminierung und Ausgrenzung werden nicht toleriert. Herkunft, Geschlecht, sexuelle Orientierung, Äußerlichkeiten oder Skill-Level spielen im Maker Space keine Rolle.

Wir schließen niemanden aus, weder neue Besuchende noch solche, die schon länger dabei sind.

Wir bewerten rational und urteilen nicht vorschnell. Vorschläge und Kritik sollen sachlich sein und niemanden persönlich angreifen.

Wir spielen Musik erst ab 18 Uhr. Alle Anwesenden Personen haben ein Veto-Recht. **Trage Kopfhörer, wenn du deine eigenen Medien konsumierst.**

Der gesamte Maker Space, alle Räume, das Inventar, Geräte, Maschinen und Werkzeuge sind mit größter Sorgfalt zu behandeln.



experimenta
Das Science Center

SICHERHEIT

Hinweis: Produktionsmittel sind Werkzeuge, Geräte und Maschinen.

Das Arbeiten mit Produktionsmitteln kann gefährlich sein. Ruhiges Arbeiten, Vorsicht und Konzentration sind erforderlich. Verhalte dich stets so, dass du weder dich selbst noch andere oder die Umwelt gefährdest.

Produktionsmittel darfst du nur dann verwenden, wenn du weißt, wie sie zu benutzen sind. Die Mitarbeitenden des Maker Space unterstützen dich nach ihren Möglichkeiten beim Erlernen der nötigen Fertigkeiten.

Wenn du dich mit Produktionsmitteln oder einem Arbeitsschritt nicht auskennst, frage jemanden, der sich auskennt.

Produktionsmittel dürfen nicht zweckentfremdet werden.

Den Betriebsanweisungen von Geräten und Maschinen ist Folge zu leisten. Diese hängen in den Werkstätten aus.

Du verpflichtest dich, Produktionsmittel, die einer Sicherheitsunterweisung bedürfen, erst zu benutzen, nachdem du diese absolviert hast. Die Unterweisungen werden von uns dokumentiert und sind nach einem Jahr zu wiederholen. Bei Minderjährigen muss die Unterweisung bereits nach sechs Monaten wiederholt werden. Bitte komme dafür auf die Mitarbeitenden des Maker Space zu.

Ungefährliche Geräte benötigen keine Sicherheitsunterweisung. **Du bist aber verpflichtet, vor deren Benutzung die Betriebsanweisung zu lesen und dich an die dort aufgeführten Sicherheitsmaßnahmen zu halten.** Im Anhang findest du eine Liste, mit den Geräten, für die eine Sicherheitseinweisung durch einen Mitarbeitenden des Maker Space vorgeschrieben ist.

Du bist zum Tragen einer persönlichen Schutzausrüstung verpflichtet, falls Arbeitsgänge dies erfordern. Beispielsweise Schutzbrille, Gehörschutz, Atemschutzmaske.

Es dürfen keine Materialien und Produktionsmittel in den Maker Space mitgebracht werden, welche Anwesende gefährden. Du musst Gefahrenstoffe wie z.B. Lacke, Lötpasten und Lötzinn, Chemikalien, etc. den Mitarbeitenden des Maker Space vor der Verwendung zeigen. Die Mitarbeitenden dürfen die Verwendung der Stoffe untersagen bzw. die Bedingungen zu deren Verwendungen festlegen.

In den Werkstätten müssen geschlossene Schuhe getragen werden.

Trage Kleidung, welche den Arbeitsgängen angemessen ist.

Stelle keine Taschen, Rucksäcke etc. im Werkstattbereich ab. So vermeidest du Stolpergefahren.

Wenn du dich anderen Personen näherst, die konzentriert arbeiten und dich vielleicht nicht sehen oder hören können, mache dich so bemerkbar, dass diese Person sich nicht erschreckt. Warte, bis die Person ihren Arbeitsschritt beendet hat.



experimenta
Das Science Center

Achte darauf, dass du dich mit deiner Arbeit nicht zu sehr ausbreitest. Lass anderen Besuchenden genügend Platz für ihr Vorhaben.

Achte während deiner Arbeit stets auf einen strukturierten Arbeitsplatz, der für andere keine Gefahr darstellt.

Manchmal lässt es sich nicht vermeiden, dass Kabel, Schläuche u.ä. über dem Boden verlaufen, oder dass Streben, Stangen u.ä. in den Raum hineinragen. Schau dir deine Arbeitsumgebung an und sei dir über derartige Gefahren bewusst.

Bewege dich im gesamten Maker Space angemessen. Nicht rennen.

Reinigungstücher und Schwämme, die in den Werkstätten benutzt werden, dürfen nicht in der Küche benutzt werden und umgekehrt.

Melde den Mitarbeitenden sofort, wenn dir ein unsicherer Zustand auffällt.

Mache andere Personen darauf aufmerksam, wenn dir auffallen sollte, dass sie durch ihr Tun sich selbst oder andere gefährden.

Mache dich mit den Notausschaltern, Feuerlöschern und Fluchtwegen in der Werkstatt vertraut. Eine Übersicht findest du am Eingang des Maker Space neben dem Aufzug.

ORDNUNG UND SAUBERKEIT

Hinterlasse deinen Arbeitsplatz immer sauberer und aufgeräumter als du ihn vorgefunden hast.

Wenn du fertig bist, reinige alle Werkzeuge, Maschinen und Geräte, die du benutzt hast.

Bring Werkzeuge und Geräte immer an ihren angestammten Platz zurück.

Wenn du Mobiliar verschoben hast, stelle den ursprünglichen Zustand wieder her.

Melde, wenn Material zur Neige geht. Nur so können wir es zeitnah wieder beschaffen.

Melde, wenn Werkzeuge abgenutzt, verschlissen oder stumpf geworden sind.

Entsorge Abfall und Gefahrenstoffe ordnungsgemäß. Vor allem Lacke, Farben, Epoxidharz und Chemikalien sind nicht über die Waschbecken zu entsorgen.

Der Maker Space übernimmt nicht die Entsorgung von Materialien, die du mitgebracht hast.

SCHÄDEN

Bitte teile den Mitarbeitenden des Maker Space mit, wenn du versehentlich etwas beschädigst. Nur so kann es ersetzt oder bei Sicherheitsbedenken aus dem Verkehr gezogen werden. Du musst für den entstandenen Schaden nicht aufkommen, solange du nicht grob fahrlässig gehandelt hast.



MATERIALIEN / PRODUKTIONSMITTEL

Bereitgestellte Materialien und Produktionsmittel dienen ausschließlich der Umsetzung von gestalterischen und technischen Maker-Projekten, zum Reparieren und Handwerken.

Wir sind bemüht, bestimmte Grundmaterialien immer vorrätig zu haben. Sag uns Bescheid, wenn du merkst, dass Grundstoffe zur Neige gehen.

Du verpflichtest dich, sorgsam zu arbeiten, um Materialverschwendung zu vermeiden.

Bei Grundstoffen musst du erst Reststücke verwenden.

Du kannst Materialien für deine Projekte mitbringen, sofern es sich nicht um Gefahrenstoffe handelt oder Stoffe, die bei der Verarbeitung Gefahrenpotenziale entwickeln. (Siehe Kapitel "Sicherheit")

Die bereitgestellten Materialien unterliegen der Bedingung „Fair Use“. Eine unverhältnismäßige Nutzung ist nicht gestattet. Benötigst du große Mengen an Material, musst du es selbst mitbringen.

Die Mitarbeiter*innen des Maker Space haben das Recht, die Nutzung bereitgestellter Materialien und Produktionsmittel zu untersagen. Z.B. möchten wir nicht, dass ...

- Plagiate, Waffen oder Nationalsymbole hergestellt werden,
- Serienproduktionen erfolgen. Dazu zählen z.B. Einladungen, Namensschilder, Etiketten, Speisekarten etc. für Veranstaltungen oder Feste,
- Dinge produziert werden, die keinen oder nur einen geringen Eigenanteil aufweisen, also z.B. aus dem Internet heruntergeladen wurden.

Dokumentierte Open-Source-Projekte dürfen nachgebaut werden.

Die Entscheidung, ob Materialien und Produktionsmittel für ein Vorhaben freigegeben werden, liegt bei den Mitarbeitenden des Maker Space.

Produktionsmittel und Arbeitsplätze können nicht reserviert werden.

Belege Maschinen und Geräte nicht übermäßig lange, wenn sie auch von anderen benötigt werden.

Für einige Geräte, z.B. für die 3D-Drucker, gelten spezielle Nutzungsbedingungen. Diese findest du als Aushang bei den Geräten.

Produktionsmittel können nicht ausgeliehen werden. Ausnahmen sind die Foto- und Filmaufnahmegeräte aus der Medienwerkstatt.



experimenta
Das Science Center

LAGERUNG

In Absprache mit einem Mitarbeitenden kannst du Materialien eines laufenden Projekts eventuell für eine bestimmte Zeit im Maker Space lagern. **Kennzeichne dein Material mit dem ausgefüllten Projekt-Label des Maker Space.** Deine E-Mail-Adresse wird digital gespeichert. Sollte dein Material für längere Zeit im Maker Space lagern, ohne dass du an deinem Projekt weitergearbeitet hast, wirst du eine E-Mail erhalten, mit der Bitte das Material abzuholen.

Für kleinere Materialmengen können wir eine Projektbox zur Verfügung stellen, sofern noch eine verfügbar ist. Der Code des Zahlenschlosses wird mit den Mitarbeitenden des Maker Space geteilt und deine E-Mail-Adresse digital hinterlegt. Auch in den Projektboxen muss ein Projektlabel hinterlegt werden.

GEWERBLICHE NUTZUNG

Du darfst im Maker Space keine Dinge herstellen, die du verkaufst, mit denen du Geld verdienen willst oder die du für dein Unternehmen nutzen möchtest. Wegen der Gemeinnützigkeit der experimenta ist dies nicht möglich.

PRODUKTHAFTUNG

Für die von dir im Maker Space hergestellten oder bearbeiteten Produkte trägst allein du die Verantwortung. Die experimenta übernimmt keinerlei Haftung oder Gewährleistung.

Du versicherst, dass die von dir im Maker Space hergestellten Produkte nicht für rechtswidrige Zwecke verwendet werden.

PROJEKTDOKUMENTATION

Bitte stelle Bilder und Beschreibungstexte deines Projektes für interne Zwecke zur Verfügung, wenn die Mitarbeitenden des Maker Space dich darum bitten. **Diese Projektdokumentationen helfen uns, den Maker Space als Teil der experimenta zu erhalten.**

Wir freuen uns auch, wenn du deine Projektdokumentation für unseren Instagram-Kanal zur Verfügung stellst. Teile auch gerne deinen Prozess: Welche Motivation hattest du? Wie hast du dein Projekt geplant? Welche Hindernisse und Probleme hattest du und wie hast du diese gelöst? Welche Materialien und Fertigungsmethoden hast du genutzt?

Wir begrüßen es, wenn du den Nachbau deiner Projekte erlaubst und die dafür notwendigen Informationen weitergibst.



experimenta
Das Science Center

ESSEN, TRINKEN, KÜCHE

Essen ist nur in den allgemeinen Bereichen außerhalb der Werkstätten erlaubt. Es ist erlaubt, Getränke in verschließbaren Flaschen mit in die Werkstätten zu nehmen. **Getränke in offenen Gefäßen sind in den Werkstätten nicht gestattet.**

Der Konsum alkoholischer Getränke ist im Maker Space untersagt.

Du hast die Möglichkeit, Essen im Kühlschrank zu lagern. Beschrifte es mit Namen und Datum. Lebensmittel, die länger als zwei Tage gelagert werden, können von allen Besuchenden konsumiert werden. Die Mitarbeitenden des Maker Space dürfen Nahrungsmittel entsorgen.

Nicht gekennzeichnete Lebensmittel sind für die Allgemeinheit und können verzehrt werden. Achte auf eine faire Verteilung. Tee und Kaffee kannst du dir gerne nehmen. Allerdings solltest du von Zeit zu Zeit auch mal etwas mitbringen.

Das Geschirr in der Küchenzeile darfst du benutzen. Benutztes Geschirr ist direkt abzuspülen oder in die Spülmaschine zu räumen. Bitte das trockene Geschirr wieder an seinen Platz zurück räumen.

Vermeide die Zubereitung von Gerichten, die starke Gerüche hervorrufen.

Achte auf Sauberkeit im Bereich der Küche. Reinige Arbeits- und Oberflächen und die Mikrowelle nach der Benutzung.

Verwende in der Küche keine Putzlappen, Schwämme, etc., die auch in den Werkstätten benutzt werden.

DATENSCHUTZ

Deine Stammdaten sowie deine Geräteberechtigungen und Zugangsdaten werden bei uns gespeichert. Du hast jederzeit das Recht, Einsicht in die über dich gespeicherten Daten zu nehmen und deine Daten ändern oder löschen zu lassen, sofern dem weder gesetzliche Regelungen oder ein berechtigtes Interesse der experimenta gGmbH entgegenstehen.

Alle Datenschutzhinweise findest Du unter: <https://www.experimenta.science/datenschutz/>

SANKTIONEN

Die Mitarbeitenden üben das Hausrecht aus.

Kleinere Verstöße gegen die Nutzungsbedingung können allgemeine Dienste wie Aufräumen, Materialpflege oder andere Tätigkeiten im Sinne der Community nach sich ziehen.

Bei schwereren Verstößen gegen diese Nutzungsbedingung oder die Hausordnung der experimenta kann dir der Zugang zum Maker Space zeitweise oder dauerhaft verwehrt werden.

Ein dauerhaftes Hausverbot stellt eine fristlose Kündigung der Nutzungsvereinbarung dar.



experimenta
Das Science Center

SCHLUSSBESTIMMUNGEN

Die Nutzungsbedingungen und Betriebsanweisungen können von der experimenta einseitig geändert werden, soweit dies zur Anpassung an veränderte technische und gesetzliche Rahmenbedingungen oder zur Aufrechterhaltung des geordneten Betriebs notwendig ist. Über eine Änderung wirst du informiert.

ANLAUFSTELLEN

Die Mitarbeitenden des Maker Space sind in Belangen der mentalen Gesundheit geschult. Du kannst sie jederzeit ansprechen, wenn es dir nicht gut geht.

Wenn du wegen eines Konfliktes oder eines anderen Problems mit jemandem sprechen möchtest, der kein Mitarbeitender des Maker Space ist, kannst du dich an deren Vorgesetzten wenden:

Norbert Hommrichhausen

norbert.hommrichhausen@experimenta.science



experimenta
Das Science Center

ANHANG

Geräte, für die eine mit Unterschrift bestätigte Sicherheitsunterweisung benötigt wird:

- Bandschleifer
- CNC-Fräse
- Drehmaschine
- Kantenfräse
- Kappsäge
- Kreissäge
- Lasercutter
- Nassschleifmaschine
- Nutfräse
- Oberfräse
- Shaper Origin
- Standbohrmaschine
- Stichsäge (Pendelhubsäge)
- Tellerschleifer
- Tiefziehmaschine
- Unterflurfräse